



**REGULAMIN ROZGRYWEK PIŁKARSKICH
O MISTRZOSTWO III LIGI SENIORÓW, GR. 1
na sezon 2018/2019**



WARSZAWA, LIPIEC 2018

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§1

1. W rozgrywkach o Mistrzostwo III ligi grupa I łódzko – mazowiecko – podlasko – warmińsko-mazurskiej bierze udział 18 drużyn mających siedziby na terenie województwa łódzkiego, mazowieckiego, podlaskiego i warmińsko-mazurskiego i są to zespoły: RKP 1926 Broń Radom, MKS Ełk, MKS Kaczkan Huragan Morąg, Lechia Tomaszów Maz., Legia II Warszawa S.A., KS Legionovia, ŁKS 1926 Łomża, KS Olimpia Zambrów, KS Pelikan Łowicz, Polonia Warszawa S.A., Ruch Wysokie Maz., Sokół Aleksandrów Łódzki, OKS Sokół Ostróda, MKS Świt Nowy Dwór Maz., Unia Skierniewice, KS Ursus W-wa, MLKS Victoria Sulejówek, MLKS Znicz Biała Piska
2. W sezonie 2018/2019 Związkiem prowadzącym rozgrywki III ligi grupa gr. I jest Mazowiecki ZPN.

§2

Celem rozgrywek jest wyłonienie najlepszych zespołów oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku oraz dalszy rozwój piłkarstwa amatorskiego.

§3

1. Kluby piłkarskie uczestniczące we współzawodnictwie sportowym mogą działać jako podmioty prawne utworzone na podstawie odrębnych przepisów.
2. W rozgrywkach mogą występować drużyny klubów, które decyzją Komisji ds. Licencji Klubowych dla Klubów III ligi otrzymały licencję na uczestnictwo w rozgrywkach III ligi.
3. Zasady przyznawania licencji drużynom występującym w III lidze reguluje Uchwała nr 1/6 z dnia 19 stycznia 2016 r. Zarządu PZPN.
4. W sytuacji, gdy drużyna klubu decyzją Komisji ds. Licencji Klubowych dla Klubów III ligi nie otrzyma licencji na uczestnictwo w tej klasie rozgrywkowej, albo nie przystąpi do rozgrywek w sezonie 2018/2019, wówczas zastosowanie mają postanowienia Uchwały nr V/70 z dnia 21 kwietnia 2015 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie szczegółowych zasad uzupełnienia składu Ekstraklasy, I ligi, II ligi, III ligi i niższych klas rozgrywkowych oraz Centralnej Ligi Juniorów w sytuacji braku uzyskania licencji lub rezygnacji z udziału w rozgrywkach. Postanowienia ust. 2 i 3 stosuje się odpowiednio.

§4

Rozgrywki prowadzone będą na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek w oparciu o:

1. Przepisy Gry.
2. Uchwałę nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 r. Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną /z późniejszymi zmianami/.
3. Uchwałę nr VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 15 lipca 2015 r. w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej /z późniejszymi zmianami/.
4. Regulamin Dyscyplinarny PZPN.
5. Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 r. /Dz.U. z 2015 poz. 2139 /z późniejszymi zmianami/.
6. Uchwałę nr I/6 z dnia 19 stycznia 2016r. Zarządu PZPN („Przepisy Licencyjne dla klubów III ligi na sezon 2016/2017 i następne”).

§5

Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna.

BOISKA

§6

1. Zawody o mistrzostwo III ligi muszą być rozgrywane tylko na boiskach z nawierzchnią naturalną lub sztuczną zweryfikowanych dla rozgrywek III ligi, bądź wyższej klasy rozgrywkowej na dany sezon – położonych w miejscu, w którym klub w sposób prawny posiada zgodę na rozgrywanie zawodów. Boiska wraz z urządzeniami towarzyszącymi muszą być zatwierdzone pod względem bezpieczeństwa przez organy do tego powołane.
2. Ważność weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach III ligi określa się na jeden rok, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach III ligi. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków formalnych, merytorycznych lub nierealizowaniu przez klub zaleceń wydanych przez organ prowadzący rozgrywki. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu lub zastosowania innych sankcji wynikających z wymogów przepisów licencyjnych. Weryfikacje boisk przeprowadza właściwy terytorialnie Związek Piłki Nożnej przed rozpoczęciem nowego sezonu rozgrywkowego.
3. Jeden egzemplarz protokołu weryfikacji boiska powinien znajdować się w dokumentacji klubowej i przed zawodami zostać udostępniony sędziom, drugi egzemplarz protokołu winien zostać złożony w macierzystym Związku Piłki Nożnej, a trzeci egzemplarz klub składa wraz z wnioskiem licencyjnym do Komisji ds. Licencji Klubowych dla Klubów III ligi.

4. Za właściwe przygotowanie boiska do gry, odpowiedzialny jest klub, będący gospodarzem zawodów, wpisany w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu.
5. Klub, który nie dopełnił tego obowiązku i z winy którego zawody nie odbyły się, ponosi konsekwencje regulaminowe oraz pokrywa przeciwnikowi wszystkie koszty związane z przyjazdem na zawody.
6. W przypadku nieprzewidzianej i niezależnej od gospodarza przeszkody uniemożliwiającej rozegranie spotkania na wyznaczonym boisku, ma on obowiązek przenieść zawody na inne boisko zweryfikowane dla danej lub wyższej klasy rozgrywkowej, uzyskując prawną zgodę na rozegranie zawodów. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty wyłącznie w sytuacji, gdy w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
7. Mecze piłkarskie nie mogą się odbywać w żadnym przypadku na boiskach zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego lub na podstawie decyzji administracyjnej.
8. Przed każdym meczem sędziowie, obserwatorzy oraz delegaci mają obowiązek sprawdzenia dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów piłkarskich na danym obiekcie. Przedstawiciele klubu mają obowiązek okazać stosowne dokumenty na żądanie osób uprawnionych.
9. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi Uchwały ws. Podręcznika Licencyjnego dla Klubów III ligi tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX zgodnie z przedłożonym organizatorowi rozgrywek protokołem pomiaru natężenia światła.

POTWIERDZENIE I UPRAWNIENIE DO GRY

§7

1. W rozgrywkach o mistrzostwo III ligi mogą brać udział wyłącznie zawodnicy potwierdzeni do gry w systemie ewidencji Extranet przez Wydział Gier macierzystego Związku Piłki Nożnej oraz uprawnieni do gry w rozgrywkach III ligi na sezon 2018/2019 przez Mazowiecki Związek Piłki Nożnej, pod rygorem zweryfikowania wyniku meczów jako walkower oraz innych konsekwencji dyscyplinarnych.
2. Uprawnienie do gry może otrzymać jedynie zawodnik uprzednio potwierdzony do danego klubu na sezon rozgrywkowy 2018/2019 w systemie Extranet przez macierzysty Związek Piłki Nożnej.

3. Zawodnik, który nie został na dany sezon uprawniony przez Mazowiecki ZPN w systemie Extranet, nie może reprezentować klubu pod rygorem zweryfikowania zawodów jako walkower dla przeciwnika. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika niepotwierdzonego w systemie Extranet na okres 30 dni, od dnia zgłoszenia zawodnika przez klub. Warunkowe uprawnienie następuje bez prawa uczestnictwa zawodnika w rozgrywkach w klubie. W przypadku niepotwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie 30 dni, organ prowadzący rozgrywki cofa uprawnienia zawodnika.
4. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym w każdym meczu w ramach rozgrywek III ligi gr 1 może występować równocześnie na boisku tylko jeden zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej.
5. Podstawowe listy zawodników należy przekazać za pomocą systemu Extranet do Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej najpóźniej w terminie 3 dni przed rozpoczęciem rozgrywek.
6. W sezonie 2018/2019 w meczach o mistrzostwo III ligi, kluby są zobowiązane do wystawiania w czasie trwania całego meczu co najmniej dwóch zawodników młodzieżowców. Przyjmuje się, iż zawodnikiem o statusie młodzieżowca jest zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN bądź posiadający obywatelstwo polskie, urodzony w roku 1998 i młodszy. Określenie „zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN” oznacza zawodnika, który – bez względu na swoją narodowość lub wiek – był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub przez 36 miesięcy, pomiędzy 15. rokiem życia (lub rozpoczęciem sezonu, podczas którego zawodnik kończy 15. rok życia) i 21. rokiem życia (lub końcem sezonu, podczas którego zawodnik kończy 21. rok życia).
7. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych, w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu wymian), bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym, np. w przypadku wykluczenia („czerwona kartka”) zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry bądź kontynuowanie gry w składzie niepełnym, pomniejszonym o liczbę wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników

młodzieżowych. Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia, bądź kontynuowania gry w pełnym 11-osobowym składzie bez wymaganej liczby zawodników młodzieżowych, organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone w § 13 ust. 5 pkt. 19) niniejszego regulaminu.

§8

O ile w przepisach szczególnych nie postanowiono inaczej, Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:

1. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
2. Udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system tzw. wymian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry;
3. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry, może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza);
4. Zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych spotkań mistrzowskich w danym sezonie w drużynie wyższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych);
5. Po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w rozgrywkach klasy niższej, o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych spotkań mistrzowskich w drużynie niższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych).

§9

1. Kluby zobowiązane są do wypełniania protokołów ze składami zawodników w systemie Extranet. Zaleca się wpisywanie 18 zawodników do protokołu oraz przydzielenia im stałych numerów. Zawodnicy rozpoczynający grę (wychodzący w pierwszym składzie) w protokole powinni być wpisani w pozycjach od 1 do 11 i mieć koszulki ponumerowane zgodnie z

zapisem w tym dokumencie.

2. Przed rozpoczęciem zawodów drużynie przysługuje prawo do zmiany składu drużyny, o ile zawiadomi ona o tym sędziego. Odnotowuje on dane zawodników, których dotyczy ta zmiana.
3. Po tym jak protokoły zostały wypełnione, podpisane oraz przekazane sędziemu i jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące zasady:
 - 1) jeżeli którykolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, może być zastąpiony przez jednego z zawodników rezerwowych. Takie zastąpienie nie pomniejsza liczby zawodników rezerwowych. Zawodnik ten ma status rezerwowego i ma prawo wejść na boisko w późniejszej fazie meczu. Podczas zawodów nadal można dokonać czterech wymian,
 - 2) jeżeli którykolwiek z zawodników rezerwowych nie może przystąpić do meczu z jakiegokolwiek przyczyny, nie może być zastąpiony, co oznacza, że liczba zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona (z zastrzeżeniem pkt. 3),
 - 3) jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, następny bramkarz niewpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić po dopisaniu do sprawozdania.
4. W strefie technicznej, poza siedmioma zawodnikami rezerwowymi wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej osiem osób spośród: asystent trenera, II trener, kierownik drużyny, trener bramkarzy, lekarz klubowy (nie opieka medyczna zawodów), masażysta, fizjoterapeuta, sprzętowy, prezes klubu. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie w załączniku do sprawozdania meczowego.
5. Zawodnik ukarany wykluczeniem („czerwona kartka”) nie może przebywać w strefie technicznej, ani od wewnątrz ogrodzenia oddzielającego pole gry od widowni.
6. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości:
 - 1) jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego, drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach,
 - 2) bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu w razie potrzeby gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennej barwy. Na polecenie sędziego, bramkarze są

zobowiązani dokonać zmiany koszulki, aby były w innym kolorze niż kolory koszulek zawodników z pola.

7. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach zobowiązani są poddawać się kontrolnym badaniom lekarskim – co sześć miesięcy, o ile lekarz nie ustali wcześniejszego terminu badań. Zgodnie z przepisami prawa powszechnego ważność badania upływa w dniu poprzedzającym termin kolejnego badania wyznaczonego przez lekarza. W przypadku niewskazania takiego terminu przyjmuje się, że termin ważności badania kończy się z upływem dnia, który datą odpowiada początkowemu dniowi terminu, a gdyby takiego dnia w ostatnim miesiącu nie było – w ostatnim dniu tego miesiąca (przykład: jeżeli badanie zawodnika wykonano 15 marca, badania są ważne do 15 września danego roku, do godz. 23:59,59).
8. Do wzięcia udziału w zawodach uprawnieni są jedynie zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wpisani do protokołu. Na 60 minut przed rozpoczęciem zawodów kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wydruku protokołu wypełnionego w systemie Extranet, zawierającego skład zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Wydruk musi być podpisany przez kapitana i kierownika zespołu, którzy przez złożenie podpisów potwierdzają prawidłowość danych ujętych w protokole.

W przypadku braku możliwości wypełnienia protokołu w systemie Extranet, spowodowanej awarią systemu, kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu odręcznie wypełnionego protokołu zgodnie z wyżej określonymi zasadami. Musi on być wypełniony drukowanymi literami.
9. Kluby będące gospodarzami zawodów obowiązane są zapewnić sprawozdanie sędziego z zawodów wraz z trzema egzemplarzami załączników, na których sędzia zawodów wpisuje nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, wymiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dotyczących naruszenia dyscypliny (np. zakłócenia porządku, usunięcia osób ze strefy technicznej). Kierownicy drużyn kwitują odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo do zgłoszenia sędziemu zawodów uwag dotyczących wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika bądź opisu zamieszczonego w załączniku.
10. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach mistrzowskich i nie może tego stwierdzić na podstawie karty zgłoszenia /karty

elektronicznej/, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego przedstawić ważny dokument tożsamości z fotografią (dowód osobisty, paszport, itp.). Musi to uczynić przed zawodami, w czasie przerwy lub bezpośrednio po zakończeniu zawodów.

11. Brak okazania dokumentu przed rozpoczęciem meczu, czyni zawodnika nieuprawnionym do gry, powoduje niedopuszczenie go do zawodów.
12. Brak okazania dokumentu po zawodach lub w trakcie przerwy zobowiązuje sędziego do opisanie spornej sytuacji w sprawozdaniu, a decyzję co do weryfikacji wyniku zawodów podejmuje Wydział Gier Mazowieckiego ZPN.
13. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny, do momentu zakończenia zawodów. Zgłoszenia po zakończeniu zawodów, nie mogą być rozpatrywane i przyjmowane przez sędziów.

SĘDZIOWIE

§ 10

1. Sędziów i obserwatorów do prowadzenia zawodów III ligi, wyznacza Kolegium Sędziów Mazowieckiego ZPN.
2. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a. Licencję uprawniającą do udziału w rozgrywkach III ligi lub zgodę Komisji ds. Licencji Klubowych III ligi (w przypadku wskazania innego obiektu);
 - b. protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz; sędzia sprawdza realizację zaleceń wpisanych do protokołu. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawią, sędziemu nie wolno prowadzić meczu;
 - c. protokoły wypełnione przez oba zespoły w systemie Extranet, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn;
 - d. oświadczenia kierowników drużyny lub trenerów o fakcie posiadania przez zawodników badań lekarskich znajdujące się w protokole z zawodów lub stanowiące załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu. W przypadku braku oświadczenia – sędzia nie dopuszcza do meczu;
 - e. aktualne licencje zawodników lub inne dokumenty określone przez organ prowadzący rozgrywki;
 - f. dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach;

- g. ważną oryginalną licencję trenera prowadzącego zespół. W przypadku braku licencji lub nieobecności trenera, fakt ten należy odnotować w sprawozdaniu z zawodów.
3. Jeżeli żaden z wyznaczonych sędziów związkowych z jakichkolwiek powodów nie stawi się na nie, kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić o tym kapitana drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia spotkania.
 4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, przysługuje mu prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie, przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
 5. Fakt wyboru musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Za dostarczenie prawidłowego sprawozdania z tych zawodów odpowiedzialny jest gospodarz lub organizator zawodów. Sprawozdanie powinno być dostarczone właściwym władzom w określonym terminie.
 6. Jeżeli wyznaczony na dane zawody sędzia z jakichkolwiek powodów nie stawi się na nie, nie może ich rozpocząć lub kontynuować, jego funkcję przejmuje:
 - a) Sędzia Asystent nr 1 - jeśli na zawody wyznaczono dwóch lub trzech sędziów związkowych;
 - b) Sędzia Techniczny - jeśli na zawody wyznaczono czterech sędziów związkowych (chyba że Kolegium Sędziów zdecyduje inaczej dla danych zawodów);
 - c) Dodatkowy Sędzia Asystent nr 1 - jeśli na zawody zostali wyznaczeni dodatkowi sędziowie asystenci.
 - d) Prowadzenie zawodów z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne.
 - e) W przypadku niestawienia się jednego ze związkowych sędziów asystentów, kapitan drużyny gospodarzy obowiązany jest przedstawić sędziemu kandydata na sędziego asystenta.
 7. Każde zawody wyznaczone jako mistrzowskie, niezależnie od zaistniałych opóźnień lub niezgodności, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, pod rygorem walkoweru, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozgrywają je jako towarzyskie, jest nieważna.
 8. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek niestawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt

opóźnienia się drużyn lub drużyny sędzieja powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzieja powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzieja winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.

9. Obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent oraz zryczałtowane koszty przejazdu na podstawie delegacji, wystawionej zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.
10. Sędziom delegowanym za zawody ekwiwalent wypłaca Polski Związek Piłki Nożnej.
11. W przypadku nierozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym obserwatorom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży oraz 50 % ekwiwalentu. Wprowadza się bezwzględny zakaz kontaktowania się przedstawicieli klubu z sędziami i obserwatorami wyznaczonymi do prowadzenia zawodów i odwrotnie. Naruszenie tego zakazu, stanowi rażące naruszenie przepisów związkowych. Właściwym do orzekania kary jest Wydział Dyscypliny Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej.
12. Niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, zawody muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozgrywają je jako towarzyskie – jest nieważna.
13. Sędzieja bezpośrednio po zawodach zobowiązany jest do wypełnienia załącznika do sprawozdania z zawodów, a na jego odwrocie dokonać wyczerpującego opisu zajść mających istotne znaczenie dla zawodów i dalszego postępowania przez Wydział Gier Mazowieckiego ZPN i Wydział Dyscypliny Mazowieckiego ZPN. Dotyczy to np. zakłócenia porządku, opóźnienia zawodów, jak również karygodnego (niesportowego, agresywnego, obraźliwego itd.) zachowania się działaczy i zawodników, w tym szczegółowego opisu zaistnienia sytuacji, w której sędzieja nie mógł pokazać zawodnikowi czerwonej kartki, a tylko ją opisać. Opis taki musi być podpisany przez kierowników obydwu drużyn.
14. Sędziowie zobowiązani są wypełnić formularz sprawozdania sędziego z zawodów w systemie Extranet, w terminie 24 godzin od zakończenia spotkania. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych systemem sobota/niedziela – środa – sobota/niedziela, sędzieja jest zobowiązany wypełnić formularz sprawozdania sędziego z zawodów w

systemie Extranet niezwłocznie po zakończeniu spotkania.

15. Sędziowie zobowiązani są przechowywać oryginały sprawozdań z zawodów III ligi z całego sezonu przez miesiąc od zakończenia rozgrywek.
16. W przypadku wystąpienia nadzwyczajnych zdarzeń związanych z meczem oryginał sprawozdania sędziego jest zobowiązany dostarczyć do Mazowieckiego ZPN w terminie 24 godzin od zakończenia spotkania osobiście lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej bądź faksu.

ZASADY ROZGRYWEK

§ 11

1. Sezon rozgrywkowy 2018/2019 rozpoczyna się 1 lipca 2018, a kończy się 30 czerwca 2019. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami dwa spotkania, jedno jako gospodarz, drugie jako gość. W rozgrywkach III ligi stosuje się następującą punktację: za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za mecz nierozstrzygnięty (remis) – 1 punkt, za przegrany mecz – 0 punktów.
2. W III lidze drużyny uprawnione są do wymiany czterech zawodników w trakcie trwania meczu. Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Wymiany należy zgłaszać do sędziego asystenta nr 1.
3. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez Wydział Gier Mazowieckiego ZPN i podanych zainteresowanym klubom w oficjalnym terminarzu. Godziny rozpoczęcia zawodów ustala gospodarz. Zaleca się wyznaczanie terminu rozpoczęcia meczu w dniu wolnym od pracy nie wcześniej niż o godzinie 11.00. Natomiast w dniu roboczym nie można wyznaczyć terminu wcześniej, niż o godzinie 15.00. Wyznaczając godzinę rozpoczęcia meczu, gospodarz winien uwzględnić odległość pomiędzy siedzibami obu zainteresowanych klubów.
4. W przypadku zmiany terminu spotkania po jego wyznaczeniu przez Wydział Gier, klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty 200 złotych na konto Mazowieckiego ZPN.
5. Termin sobota-niedziela jest traktowany jako jeden termin. Na rozegranie meczu o wcześniejszej godzinie w dniu, który nie jest dniem wolnym od pracy, gospodarz obowiązany jest uzyskać zgodę przeciwnika.
6. Na podstawie terminarza kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i wprowadzić do

systemu Extranet w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej.

W tym przypadku przyjmuje się, że opublikowanie terminarza w systemie Extranet jest obowiązujące.

7. W uzasadnionych przypadkach, ustalone daty i godziny rozgrywania zawodów, mogą być zmienione przez Wydział Gier Mazowieckiego ZPN, na wniosek klubu, zgłoszony na co najmniej 14 dni przed wyznaczonym terminem, pod warunkiem uzyskania zgody przeciwnika (w systemie Extranet). Klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty 200 złotych na konto Mazowieckiego ZPN. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej, organ prowadzący rozgrywki pozostawia bez rozpatrzenia.
8. Wydział Gier Mazowieckiego ZPN, w szczególności mając na względzie sprawę dotyczące bezpieczeństwa, może dokonać zmiany terminu rozegrania zawodów z urzędu lub ogłosić zakaz rozgrywania meczu/ów.
9. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek.
10. Wydział Gier Mazowieckiego ZPN wyznacza jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania dwóch ostatnich kolejek sezonu rozgrywkowego.
11. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych, organ prowadzący rozgrywki zastrzega sobie prawo do wyznaczenia po zakończeniu rundy jesiennej, dodatkowych terminów do rozegrania awansem meczów z rundy wiosennej.

§ 12

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach III ligi musi być prowadzona przez trenera posiadającego ważną licencję trenerską uprawniającą do prowadzenia drużyny tej klasy rozgrywkowej.
2. Trener jest zobowiązany do posiadania podczas meczu oryginału lub kopii licencji trenera i przedłożenia go do wglądu przed meczem sędziemu zawodów.
3. W przypadku braku oryginału lub kopii licencji trener jest zobowiązany okazać sędziemu ważny dokument tożsamości ze zdjęciem, a sędzia sporządza stosowny zapis w sprawozdaniu z zawodów, w szczególności stwierdza tożsamość trenera. W tej sytuacji trener jest zobowiązany przedstawić niezwłocznie do organu prowadzącego Rozgrywki dokument potwierdzający posiadanie licencji uprawniającej do prowadzenia drużyny w III Lidze. W przypadku nie spełnienia powyższych przesłanek wobec klubu będą stosowane

sankcje dyscyplinarne określone w ust. 5.

4. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia przez trenerów zespołów III ligi określa Uchwała nr VI/115 z dnia 24 czerwca 2014 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej dot. licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów piłki nożnej Ekstraklasy, I, II, III ligi, Centralnej Ligi Juniorów, Ekstraklasy Futsalu mężczyzn i Ekstraligi kobiet /z późniejszymi zmianami/.
5. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera posiadającego ważną licencję, z zastrzeżeniem wynikającym z ust. 3 i 4, będą stosowane przez Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:
 - a. pierwszy mecz – kara pieniężna 10.000 zł
 - b. drugi mecz - kara pieniężna 20.000 zł
 - c. trzeci mecz i kolejne mecze – kara pieniężna jak w pkt. b) oraz weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

§ 13

1. Zawody nierozegrane lub przerwane przed upływem regulaminowego czasu gry:
 - 1) jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie, z zastrzeżeniem, że w przypadku gdy przyczyną nierozegrania lub przerywania spotkania są niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności (awaria światła, zalanie boiska, opady śniegu itp.) należy, gdy pozwalają na to warunki, spotkanie dokończyć (rozegrać) w dniu następnym przy świetle dziennym.
 - 2) do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu upoważniony jest, co do zasady Wydział Gier Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej. W drodze wyjątku decyzję w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu podejmuje delegat/obserwator na dane spotkanie, jedynie w przypadku, gdy przyczyną nierozegrania lub przerywania spotkania są niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności określone w pkt 1), a istnieją warunki do dokończenia (rozegrania) spotkania w dniu następnym.
 - 3) koszty organizacji dokończenia (rozegrania) meczu, w tym koszty zakwaterowania

sędziów, obserwatora i delegata oraz ewentualnego noclegu dla drużyny gości ponosi gospodarz spotkania.

- 4) w przypadku podjęcia przez właściwe organy Mazowieckiego ZPN decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych powyżej, dla zawodów rozegranych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
 - 5) w przypadku podjęcia przez właściwe organy Mazowieckiego ZPN decyzji o dokończeniu czasu gry – zawody dokańczane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 - a. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów,
 - b. zespoły przystępują do dokańczania zawodów w składach liczbowych uwzględniających wykluczenia w zawodach przerwanych,
 - c. w zawodach dokańczanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie, w terminie dokańczania zawodów, poza zawodnikami:
 - którzy opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów z powodu wykluczenia („czerwona kartka”) lub wymiany,
 - którzy nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikami klubu, w którego barwach występują w chwili dokańczania zawodów,
 - którzy odbywali w trakcie zawodów przerwana karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
 - 6) zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończenia zawodów, otrzymał liczbę kartek powodujących obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokańczanych zawodach.
 - 7) decyzję odnośnie nowego terminu zawodów, w przypadku niezgodnienia przez zainteresowane kluby lub wyznaczenie ich na zbyt odległy termin, podejmuje organ prowadzący rozgrywki.
2. Klub, którego drużyna nie stawia się na zawody mistrzowskie z przyczyn, które Wydział Gier uzna, że powstały z winy tegoż klubu (np. brak transportu, niekompletny skład zespołu, brak środków finansowych, itp.) zostanie ukarany, na wniosek Wydziału Gier, przez Wydział Dyscypliny karą w wysokości określonej w Postanowieniach Finansowych

niniejszego regulaminu.

3. Drużyna, która w trakcie rozgrywek nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań, zostanie wycofana przez Wydział Gier z rozgrywek i przeniesiona dwie klasy niżej w następnym sezonie rozgrywkowym.
4. Weryfikacje spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - 1) w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - 2) w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników.
5. Zawody należy zweryfikować jako walkower /0:3/ na niekorzyść:
 - 1) drużyny zawieszonyj w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 r. /z późniejszymi zmianami/ Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną,
 - 2) drużyny, która z własnej winy nie stawi się do zawodów, bądź spóźni się ponad 15 minut,
 - 3) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry,
 - 4) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej liczby piłek lub w razie uszkodzenia wszystkich z nich, nie zastąpi ich w wyznaczonym czasie,
 - 5) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia,
 - 6) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami,
 - 7) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów,
 - 8) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 r. /z późniejszymi zmianami/ Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną,
 - 9) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7,
 - 10) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu

zostały przerwane lub nie zostały rozpoczęte,

- 11) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane lub nie zostały rozpoczęte,
 - 12) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - 13) drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie meczu, który z tego powodu został zakończony przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - 14) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - 15) drużyny, która nie dostarczy sędziemu protokołu zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem zgodnie z zasadami określonymi w § 8 niniejszego Regulaminu,
 - 16) drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
 - 17) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej, ale w nim nieuczestniczący bez zgody lekarza kadry, z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 r. /z późniejszymi zmianami/ Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną,
 - 18) drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez Wydział Dyscypliny Mazowieckiego ZPN, zgodnie z Uchwałą nr I/6 z dnia 22 stycznia 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie zmiany Uchwały nr VI/115 z dnia 24 czerwca 2014 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej dot. licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów piłki nożnej Ekstraklasy, I, II, III ligi, Centralnej Ligi Juniorów, Ekstraklasy Futsalu mężczyzn i Ekstraligi kobiet,
 - 19) drużyny, w której z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych.
6. W przypadku, o którym mowa w § 13 ust. 5 pkt. 19), od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych, w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu

zmian), bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna lub kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym.

7. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
8. W sytuacji, gdy różnica goli na niekorzyść ukaranego klubu na koniec meczu jest równa bądź większa niż 3, wówczas utrzymywany jest wynik meczu osiągnięty na boisku.
9. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni, od daty podjęcia tej decyzji.
10. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z etyką sportu i rzucająca cień na dobre imię sportu piłkarskiego, stwierdzona w trakcie rozgrywek o mistrzostwo III ligi, udowodnione przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku, może w oparciu o sprawozdanie obserwatora lub delegata ZPN, skutkować odpowiedzialnością dyscyplinarną na zasadach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
11. Wydział Gier Mazowieckiego ZPN ma prawo wnioskować do organów PZPN lub Mazowieckiego ZPN o nałożenie kar dyscyplinarnych w przypadku rażącego naruszenia przepisów związkowych lub niniejszego regulaminu.

OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 14

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 r. o Bezpieczeństwie Imprez Masowych, jeżeli mecz jest imprezą masową, oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich, w tym Regulaminu Meczu Piłki Nożnej niebędącego imprezą masową opracowanego przez PZPN.
2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zapewnić niezbędną ilość odpowiednio oznakowanych służb porządkowych i informacyjnych w przypadku imprezy masowej lub służb porządkowych, informacyjnych i wolontariuszy w przypadku meczu niebędącego imprezą masową. Wykaz tych osób powinien być wręczony przed rozpoczęciem zawodów delegatowi lub obserwatorowi, a w przypadku ich nieobecności sędziemu.

3. Klub organizujący zawody odpowiedzialny jest za działalność swoich przedstawicieli, trenerów, instruktorów i zawodników, a ponadto zobowiązany jest do:
- 1) Zorganizowania narady przedmeczowej na 90 minut przed meczem z udziałem delegata meczowego/obserwatora i sędziów.
 - 2) zapewnienia obecności Kierownika ds. Bezpieczeństwa posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o Bezpieczeństwie Imprez Masowych, który po zakończonych zawodach wypełnia „Informację Organizatora Zawodów”;
 - 3) zapewnienia obecności spikera z wymaganą licencją;
 - 4) zapewnienia dogodnego dojścia do widowni, jak również jej opuszczenia,
 - 5) udostępnienia przy każdym wejściu na obiekt Regulaminu Meczu Imprezy Masowej/Regulaminu Meczu Piłki Nożnej niebędącego imprezą masową oraz piktogramów;
 - 6) zapewnienia widzom wygodnych i bezpiecznych miejsc do oglądania zawodów,
 - 7) zabezpieczenia urządzeń sanitarnych, szatni, noszy wraz z obsługą itp.;
 - 8) zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobie lekarza lub ratownika medycznego oraz noszy wraz z właściwie oznakowanymi noszowymi. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem w załączniku do zawodów, który składa w obecności sędziego zawodów,
 - 9) wydzielenia specjalnych miejsc dla posiadaczy legitymacji i kart, przedstawicieli prasy, radia, TV oraz obserwatora i delegata;
 - 10) zapewnienia druku egzemplarza sprawozdania sędziego oraz trzech egzemplarzy załączników;
 - 11) zabezpieczenia mienia drużyn, sędziów, obserwatora i delegata od momentu ich przybycia na obiekt sportowy do momentu ich wyjazdu;
 - 12) udostępnienia delegatowi (jeśli nie został wyznaczony to obserwatorowi, a gdy nie wyznaczono to sędziom), celem sprawdzenia dokumentów, o których mowa w § 6 ust. 8 niniejszego Regulaminu;
 - 13) opracowania instrukcji p.poż.;
 - 14) przygotowania oraz przekazania przed meczem identyfikatorów dla delegata meczowego i obserwatora upoważniających do swobodnego poruszania się po obiekcie;
4. Nieprzestrzeganie przez gospodarza zawodów, obowiązujących zasad wymienionych w

punktach 1-3, spowoduje nałożenie na kluby kary finansowej oraz kar dyscyplinarnych przewidzianych w odpowiednich regulaminach PZPN i Mazowieckiego ZPN.

SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 15

1. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z zasadami etyki sportowej i uczciwej rywalizacji, stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo III ligi, przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku - spowoduje, przy uwzględnieniu sprawozdania obserwatora lub innego przedstawiciela Mazowieckiego ZPN, podjęcie przez Wydział Dyscypliny Mazowieckiego ZPN następujących kar regulaminowych:
 - 1) pozbawienie klubu lub klubów zdobytych punktów i bramek w konkretnym meczu mistrzowskim,
 - 2) nakazanie powtórzenia rozegrania meczu mistrzowskiego na neutralnym boisku,
 - 3) pozbawienie od jednego do sześciu punktów w rozgrywkach ligowych, względnie orzeczenie punktów minusowych, również w nowych rozgrywkach ligowych.
2. W przypadku rażącego naruszenia przepisów związkowych lub regulaminu rozgrywek, a także za inne wykroczenia i przewinienia: klubów, zawodników, trenerów, działaczy i kibiców stosuje się kary dyscyplinarne przedstawione szczegółowo w regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.

§ 16

1. Kluby posiadające drużyny seniorów i juniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań z zawodów szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich.
2. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich III ligi otrzyma napomnienie („żółtą kartkę”), zostanie automatycznie ukarany:
 - 1) przy trzecim napomnieniu – kara pieniężna 100 zł,
 - 2) przy czwartym napomnieniu – jeden mecz dyskwalifikacji,
 - 3) przy szóstym napomnieniu – kara pieniężna 200 zł,
 - 4) przy ósmym napomnieniu – jeden mecz dyskwalifikacji,
 - 5) przy dziewiątym napomnieniu – kara pieniężna 300 zł,
 - 6) przy dwunastym napomnieniu – kara dyskwalifikacji dwóch meczów,
 - 7) przy każdym kolejnym napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężna 500 zł.

3. Wszystkie kluby uczestniczące w rozgrywkach są zobowiązane do wpłaty tytułem opłaty ryczałtowej za żółte kartki w wysokości 1000,00 zł /jeden tysiąc złotych/ do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie jesiennej oraz 1500,00 zł /jeden tysiąc pięćset złotych/ do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej. Organ prowadzący rozgrywki poinformuje kluby o wykorzystanej kwocie po zakończeniu rundy jesiennej. Całkowite rozliczenie nastąpi po zakończeniu sezonu.
4. Brak wpłaty określonej w ust. 3 będzie skutkowało zastosowaniem sankcji regulaminowych i dyscyplinarnych.
5. Jeżeli co najmniej 5 zawodników jednej drużyny otrzyma napomnienia („żółte kartki”) lub wykluczenia („czerwona kartka”) w jednym meczu, klub ukaranych zawodników podlega karze pieniężnej w wysokości 200 zł. Kwota ta nie jest pokrywana z ryczału, o którym mowa w ust. 3.

§ 17

1. Zawodnikowi, który w czasie zawodów III ligi zostanie wykluczony („czerwona kartka”) w wyniku otrzymania dwóch napomnień („żółtych kartek”), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej liczby żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
2. Zawodnik, który w czasie zawodów III ligi zostanie wykluczony (samoistna „czerwona kartka”) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach III ligi do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez Wydział Dyscypliny Mazowieckiego ZPN.
3. Karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się zawodnikowi ukaranemu wykluczeniem („czerwona kartka”) w następujących przypadkach:
 - 1) gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki,
 - 2) gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym,
 - 3) gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
4. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu ze strefy technicznej którejkolwiek ze znajdujących się tam osób funkcyjnych jest równoznaczne z wykluczeniem z gry („czerwona kartka”) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do Wydziału

§ 18

1. Karę dyskwalifikacji wymierza się poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji – w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
 2. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek do której drużyna awansowała, bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
 - 1) wykonanie kary dotyczącej żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy; w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki,
 - 2) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali, ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - a) gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu, w której on grał, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - b) gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.
- Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach III ligi, chyba że Wydział Dyscypliny Mazowieckiego ZPN rozszerzył wykonanie kary na inne klasy rozgrywkowe.
3. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe – zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
 4. Kara dyskwalifikacji wymierzona liczbą meczów niewykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).

5. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą, bądź czerwoną kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze określonej liczby meczów, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, rzezona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku Wydział Gier Mazowieckiego ZPN jako prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania kary dyskwalifikacji.
6. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
7. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, otrzymane przez zawodników żółte i czerwone kartki zalicza się do rejestru napomnień i wykluczeń zawodnika.
8. Zawody, które zostały przerwane lub zweryfikowane jako walkower, bierze się pod uwagę przy zaliczaniu kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
9. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu definitywnego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
 - 1) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas,
 - 2) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

ZASADY PRZYJMOWANIA KIBICÓW GOŚCI

§ 19

1. Delegatów meczowych wyznacza Wydział ds. Bezpieczeństwa Mazowieckiego ZPN, który pokrywa koszty delegacji.
2. Klub drużyny gości podejmuje decyzję czy wysyła, a tym samym autoryzuje, zorganizowaną grupę kibiców swojej drużyny na mecz wyjazdowy. W takim przypadku klub drużyny gości ponosi odpowiedzialność za zachowanie grupy swoich kibiców i ewentualne szkody przez nią wyrządzone na obiekcie stadionowym klubu drużyny gospodarza.

3. Klub drużyny gospodarzy ma obowiązek przyjąć zorganizowaną grupę kibiców drużyny klubu gości, autoryzowaną przez klub drużyny gości, w liczbie co najmniej 5% ogólnej liczby udostępnionych miejsc na stadionie oraz zapewnić dla niepełnosprawnych kibiców drużyny klubu gości co najmniej 5% ogólnej liczby miejsc na stadionie udostępnionych dla kibiców niepełnosprawnych.
4. Klub drużyny gospodarzy ma prawo nie przyjmować zorganizowanej grupy kibiców drużyny klubu gości tylko i wyłącznie na podstawie odpowiednich, zgodnych z przepisami prawa powszechnego, decyzji właściwych organów państwowych lub samorządowych, a także na podstawie decyzji odpowiednich organów Mazowieckiego ZPN.
5. Ogólne wytyczne odnośnie współpracy pomiędzy klubem drużyny gospodarza a klubem drużyny gości:
 - a) klub drużyny gości pisemnie informuje gospodarza meczu oraz właściwą terytorialnie jednostkę Policji o przyjeździe zorganizowanej grupy swoich kibiców nie później niż na 4 dni przed planowanym terminem rozegrania meczu, przekazując - nie później niż na 48 godzin przed terminem meczu - listę zawierającą imiona i nazwiska uczestników.
 - b) wejście na stadion zorganizowanej grupy kibiców przyjezdnych odbywa się przez okazanie dokumentu tożsamości ze zdjęciem oraz biletu lub wejściówki.
 - c) klub wysyłający zorganizowaną grupę kibiców zobowiązany jest do nabycia biletów uprawniających do wejścia na mecz.
 - d) klub gości informuje gospodarza o dokładnej liczbie sprzedanej biletów nie później niż 24 godziny przed terminem rozegrania meczu oraz jest zobowiązany zwrócić niesprzedane bilety. Rozliczenie finansowe za sprzedane bilety winno nastąpić nie później niż 7 dni od daty meczu.
 - e) cena biletów dla zorganizowanej grupy kibiców przyjezdnych nie może być wyższa od ceny dla kibiców gospodarzy na miejsca w sektorach o porównywalnym standardzie.
6. Klub będący gospodarzem zawodów, który przyjmie kibiców gości jako grupę nieautoryzowaną przez klub gości, ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za zachowanie tych kibiców podczas meczu.
7. Klub drużyny gości jest zobowiązany do współpracy w zakresie planowania i organizacji wyjazdu zorganizowanej grupy kibiców z klubem gospodarzy, Policją oraz innymi uczestniczącymi podmiotami, w celu wsparcia logistycznego i maksymalnego usprawnienia przemieszczania się zorganizowanej grupy kibiców, tak aby dotarli oni

bezpośrednio pod stadion w czasie umożliwiającym wejście na teren imprezy przed rozpoczęciem meczu.

8. Klub drużyny gospodarzy ma obowiązek zapewnić kibicom drużyny klubu gości możliwość korzystania z punktów gastronomicznych, toalet, punktów depozytowych i innych udogodnień w proporcjonalnej liczbie i o porównywalnym standardzie, jak na sektorach przeznaczonych dla kibiców miejscowych, przez cały okres pobytu kibiców drużyny klubu gości na stadionie.
9. Klub gospodarzy zobowiązany jest, poprzez spikera, poinformować kibiców gości o czasie opuszczenia przez nich zajmowanego sektora. Ma również obowiązek - za pośrednictwem spikera - przekazywać odpowiednie informacje dotyczące czasu opóźnienia wyjścia ze stadionu.

AWANSE I SPADKI

§ 20

1. W rozgrywkach III ligi kolejność zespołów w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły o zajęтым miejscu decydują:
 - 1) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - 2) przy równej liczbie punktów, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - 3) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są „podwójnie”, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - 4) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - 5) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu.

Zasady te stosuje się wyłącznie w przypadku, gdy zainteresowane drużyny rozegrały pomiędzy sobą dwa mecze. W przypadku, gdy został rozegrany pomiędzy tymi drużynami tylko jeden mecz, ustalając kolejność w tabeli uwzględnia się liczbę punktów oraz różnicę bramek z dotychczas rozegranych spotkań.

3. W przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące

pierwsze i drugie miejsce w tabeli III ligi, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w ust. 2 pkt. 1), 2) i 3), a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym, wyznaczonym boisku. W tej sytuacji Mazowiecki Związek Piłki Nożnej może zarządzić rozegranie meczów na boiskach zainteresowanych klubów, wyznaczając gospodarza pierwszego meczu drogą losowania. W sytuacji rozgrywania dwóch meczów barażowych w przypadku uzyskania równej liczby punktów, o zwycięstwie decyduje:

- 1) przy równej liczbie punktów, korzystniejsza różnica między zdobytymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - 2) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, bramki strzelone na wyjeździe liczone są „podwójnie”, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - 3) przy dalszej równości, zarządzona będzie dogrywka 2x15 minut,
 - 4) jeżeli w czasie dogrywki oba zespoły zdobędą tę samą liczbę bramek, bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie (awans drużyny gości) zgodnie z zasadami przyjętymi w UEFA w rozgrywkach europejskich,
 - 5) jeżeli w czasie dogrywki oba zespoły nie zdobędą żadnej bramki sędzia zawodów zarządza wykonanie serii rzutów z punktu karnego według obowiązujących przepisów.
4. przy więcej, niż dwóch zespołach:
- 1) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - 2) przy równej liczbie punktów, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - 3) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - 4) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu.

§ 21

1. Drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w tabeli końcowej III ligi grupy 1 po sezonie 2018/2019 uzyska awans do II ligi.
2. Po zakończeniu rozgrywek sezonu 2018/2019 z rozgrywek III ligi gr. I spadać będzie tyle drużyn, aby po uzupełnieniu jej przez cztery drużyny uzyskujące awans z IV lig z województwa łódzkiego, mazowieckiego, podlaskiego i warmińsko-mazurskiego oraz

spadkowiczów z II ligi z województwa łódzkiego, mazowieckiego, podlaskiego i warmińsko-mazurskiego – III liga gr. I w sezonie 2019/2020 liczyła 18 zespołów.

PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 22

1. Protesty i odwołania dotyczące organizacji i przebiegu zawodów o mistrzostwo III ligi mogą być wnoszone do Wydziału Gier Mazowieckiego ZPN, jako organu pierwszej instancji. Drugą instancją w sprawach decyzji podjętych przez Wydział Gier Mazowieckiego ZPN jest Komisja ds. Rozgrywek i Piłkarstwa Profesjonalnego, natomiast w stosunku do decyzji podjętych w pierwszej instancji przez Wydział Dyscypliny Mazowieckiego ZPN jest Najwyższa Komisja Odwoławcza PZPN.
2. Protesty do I instancji należy przesyłać w terminie 48 godzin po zakończeniu zawodów.
3. Do składanego protestu należy dołączyć pokwitowanie o wpłacie na konto Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej kaucji protestowej w wysokości 500 zł.
4. Od decyzji podjętych w I instancji przez Wydział Gier Mazowieckiego ZPN odwołanie do organu II instancji należy złożyć w terminie 3 dni od dnia doręczenia orzeczenia wraz z uzasadnieniem. Natomiast od decyzji podjętych w I instancji przez Wydział Dyscypliny, odwołanie należy złożyć w terminie 3 dni od dnia doręczenia orzeczenia wraz z uzasadnieniem.
5. Rozpatrzenie odwołania jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości określonej przepisami związkowymi.
6. Protesty i odwołania niepotwierdzone pokwitowaniem o wpłaceniu kaucji protestowej, rozpatrywane nie będą. W przypadku nieuwzględnienia protestu lub odwołania kaucja przepada, zaś w przypadku uwzględnienia protestu, kaucja podlega zwrotowi.
7. Decyzje podjęte w II instancji są ostateczne.
8. Od ostatecznych orzeczeń organów, przysługuje prawo złożenia kasacji w sytuacji naruszenia prawa związkowego. Tryb postępowania określają odrębne przepisy PZPN.

POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 23

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach obowiązane są wnieść opłatę za uczestnictwo w rozgrywkach na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę III ligi w wysokości 2.000 zł w nieprzekraczalnym terminie do dnia 5 sierpnia 2018 roku.
2. Kary finansowe wymierzane będą klubom, zawodnikom, trenerom, działaczom, innym

klubowym osobom funkcyjnym, sędziom, obserwatorom i delegatom zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN. Wydział Dyscypliny Mazowieckiego ZPN będzie kierował się poniższymi kryteriami:

- a. Za brak należytego zabezpieczenia porządku, naruszenie postanowień gwarantujących pełne bezpieczeństwo sędziom, zawodnikom, działaczom, trenerom oraz kibicom, jak również niesportowe lub naruszające postanowienia regulaminów zachowanie kibiców, działaczy, trenerów i zawodników, kluby będą karane (poza innymi sankcjami określonymi przez Regulamin Dyscyplinarny PZPN) finansowo w wysokości od 500 zł.
- b. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – oprócz konsekwencji regulaminowych – ukarany zostanie karą finansową w wysokości 800 zł oraz zwrotem kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej, jeśli ta zgłosi takie żądanie.
- c. Za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem, niestawienie się zawodnika na sprawdzanie tożsamości, niezależnie od sankcji w postaci walkoweru w stosunku do winnego klubu, ustala się karę pieniężną w wysokości 4.000 zł.
- d. W przypadku niestawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości 1.500 zł.
- e. W przypadku, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach wycofa się z rozgrywek, klub zostanie ukarany na wniosek Wydziału Gier Mazowieckiego ZPN przez Wydział Dyscypliny karą finansową w wysokości:
 - 1/ 500 zł - w przypadku wycofania najpóźniej na 14 dni przed rozpoczęciem rozgrywek,
 - 2/ 5.000 zł - w przypadku wycofania w trakcie rozgrywek lub w okresie krótszym niż 14 dni przed rozgrywkami.
- f. W przypadku, kiedy drużyna przed zakończeniem zawodów opuści boisko na znak protestu lub odmawia dalszego rozgrywania zawodów, zostaje ukarana karą finansową w wysokości 3.000 zł
- g. W przypadku weryfikacji zawodów walkowerem z przyczyny innej niż podanej w punktach b.-f. niniejszego paragrafu winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości 500 zł.
- h. Brak noszy lub noszowych na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości 400 zł.

- i. Za niestaranne lub niewłaściwe wypełnienie protokołu z zawodów lub załącznika oraz za zbyt późne przekazanie dokumentów sędziemu (także wobec osób pełniących funkcję kierownika) lub brak licencji zawodnika podczas meczu stosowane będą kary pieniężne w wysokości 200 zł.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 24

1. Kluby są zobowiązane do ubezpieczenia swoich zawodników uczestniczących w zawodach od następstw nieszczęśliwych wypadków powstałych w wyniku uprawiania piłki nożnej.
2. Organ prowadzący rozgrywki nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty, szkody, kontuzje i nieszczęśliwe wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach organizowanych przez kluby.
3. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie, z wyjątkiem zmian wynikających z postanowień PZPN.
4. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu oraz rozstrzygania wszystkich spraw nieujętych w regulaminie przysługuje Zarządowi Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej jako prowadzącemu rozgrywki.
5. Niniejszy regulamin został przyjęty przez Zarząd Mazowieckiego Związku Piłki Nożnej w dniu 26 czerwca 2018 roku i obowiązuje w sezonie rozgrywkowym 2018/2019.

.....
miejsowość i data

O Ś W I A D C Z E N I E

Ja niżej podpisany legitymujący się dowodem osobistym numer
niniejszym oświadczam, że zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów Klasy/Ligi rozgrywanych w dniu
..... pomiędzy zespołami posiadają ważne badania
lekarskie, na podstawie których mogą brać udział w powyższym meczu.

.....
podpis kierownika drużyny/ trenera